



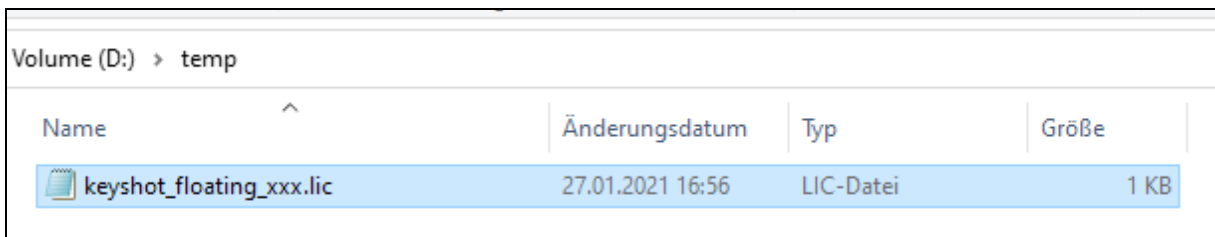
KeyShot Floating Lizenzen

Installation des Lizenzmanagers für Erstinstallation	1
Aktualisieren der Lizenz-Datei für zusätzliche Lizenzen, neue Versionen oder Verlängerung der Netzwerk-Lizenz	4

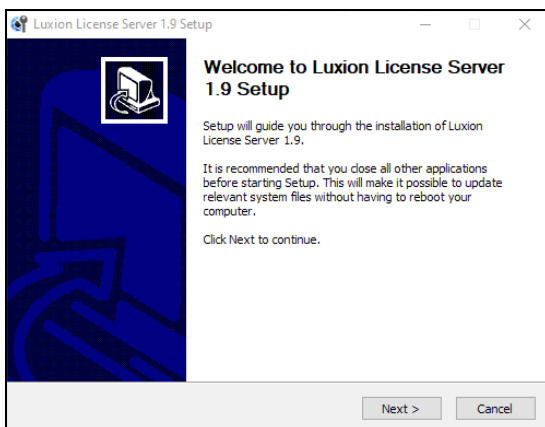
Installation des Lizenzmanagers für Erstinstallation

Nach dem Erwerb einer KeyShot Floating Lizenz ist die Installation des Lizenzmanagers erforderlich. Laden Sie dazu die erforderliche Software herunter.

1. Speichern Sie die neue Lizenzdatei (keyshot_floating_xxx.lic) in einem temporären Verzeichnis auf Ihren Lizenzserver.



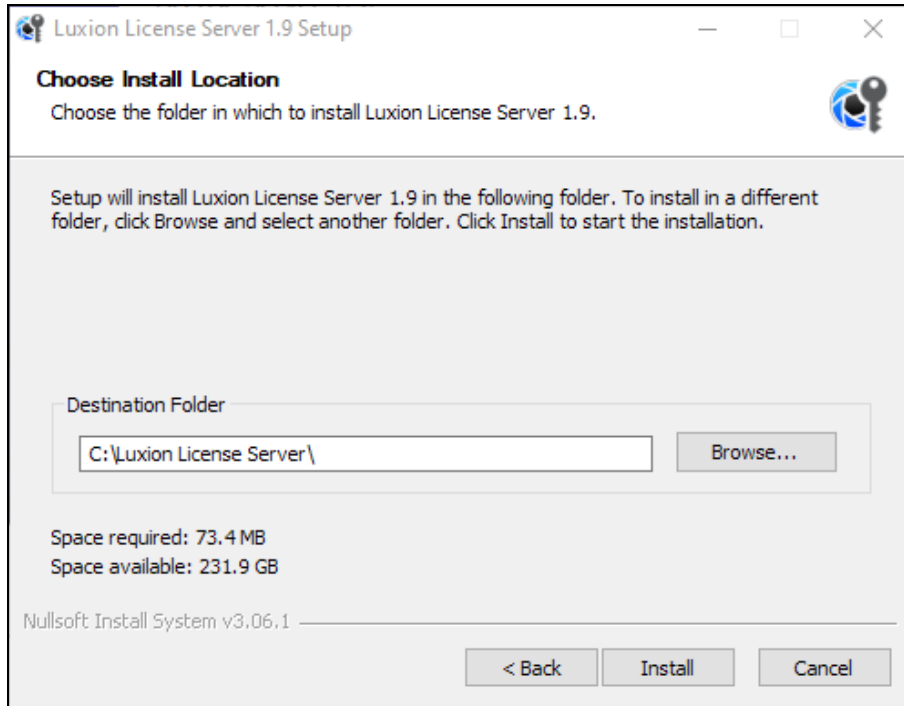
2. Starten Sie auf dem Server das Setup der Installationsmedien.



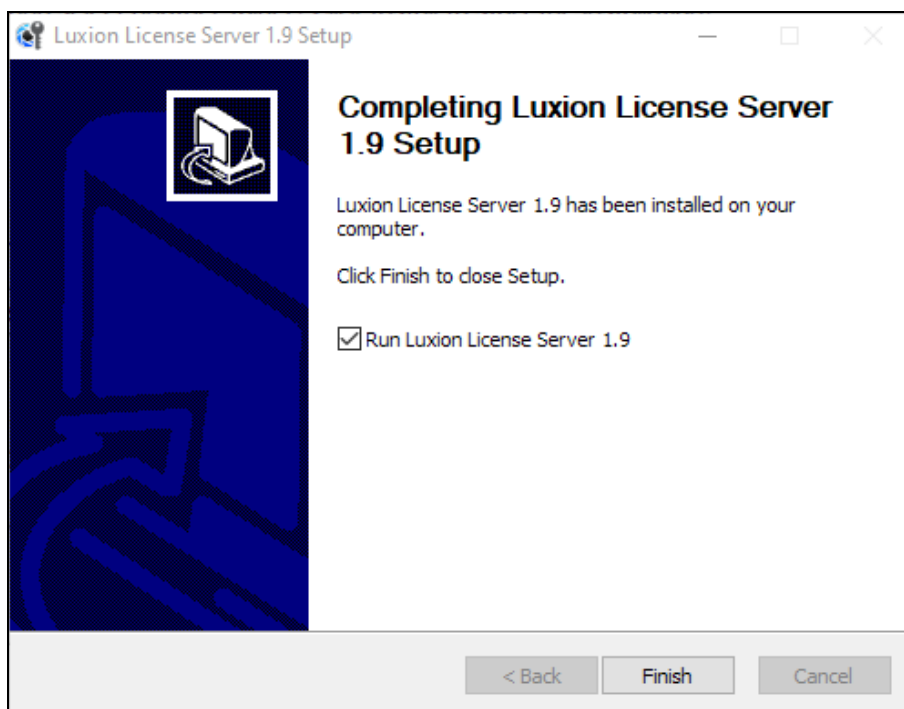


Dokumentation: Fehler! Kein Text mit angegebener Formatvorlage im Dokument.

3. Wählen Sie einen geeigneten Ordner für die Installation.



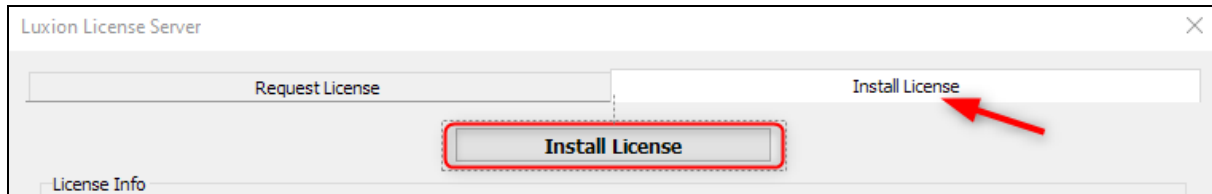
4. Schließen Sie mit **Finish** die Installation ab.



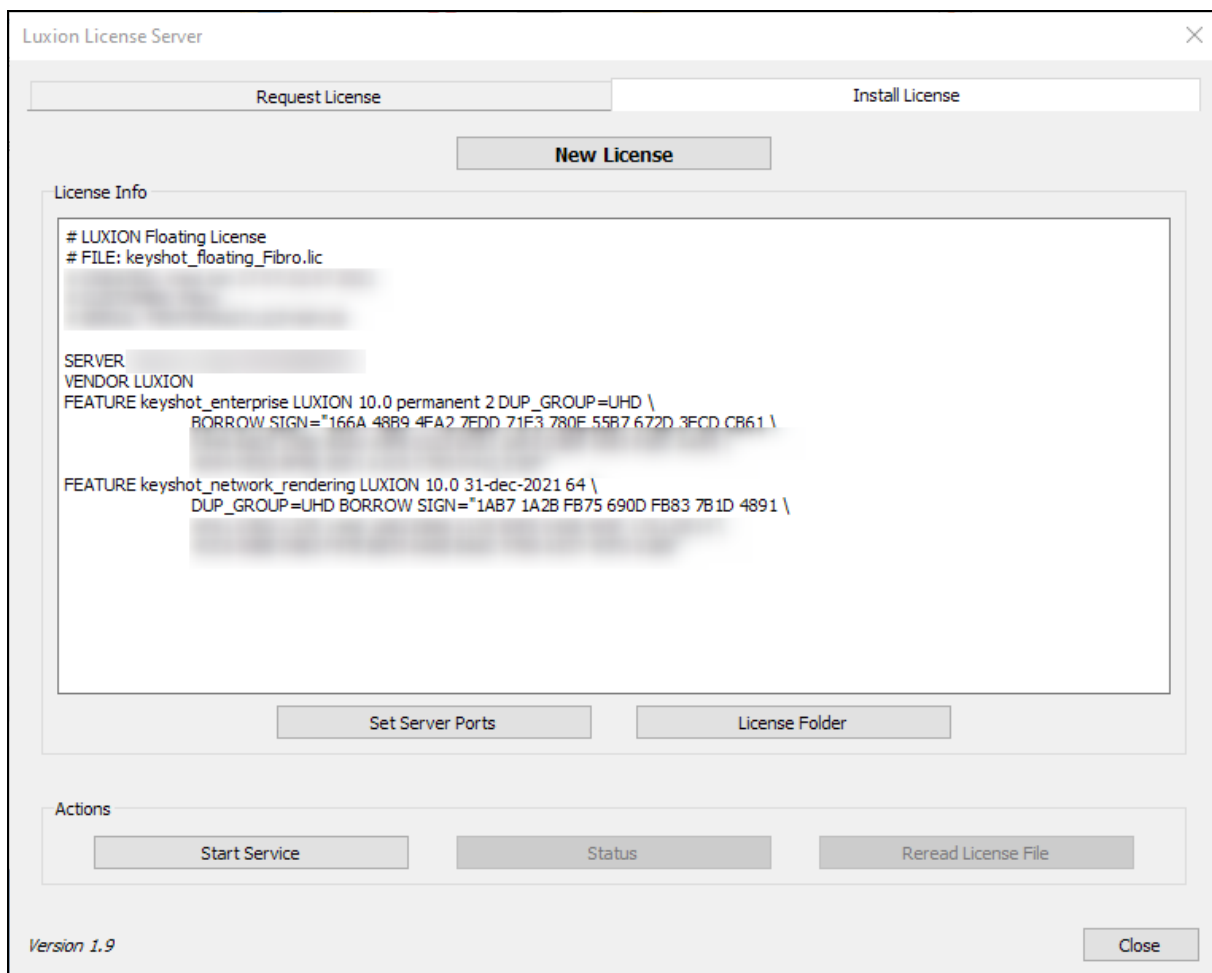


Dokumentation: Fehler! Kein Text mit angegebener Formatvorlage im Dokument.

5. Wechseln Sie auf den Reiter **Install License** geben Sie mit dem Befehl **Install License** Ihre Lizenzdatei an



6. Starten Sie den Service und schließen Sie das Fenster mit Close.

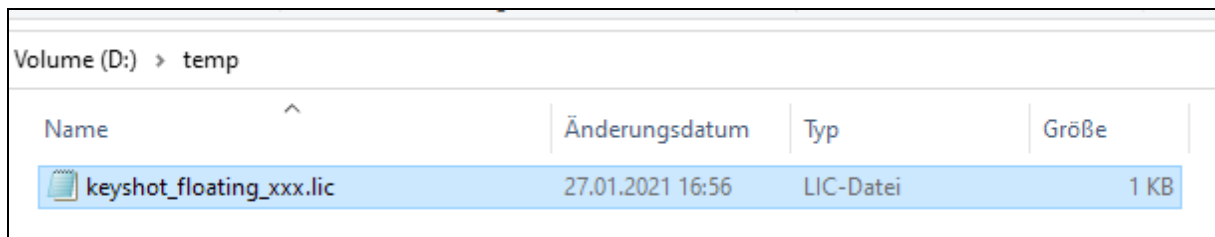




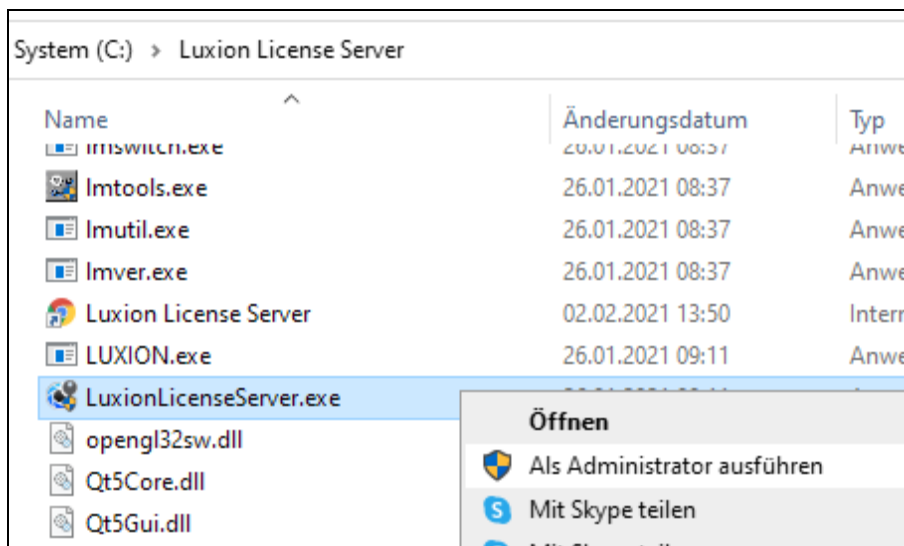
Aktualisieren der Lizenz-Datei für zusätzliche Lizenzen, neue Versionen oder Verlängerung der Netzwerk-Lizenz

Nach dem Erwerb einer zusätzlichen Lizenz, Einspielen einer neuen Version oder der Verlängerung der KeyShot Network Lizenz ist die Lizenzdatei einzuspielen.

1. Speichern Sie die neue Lizenzdatei (keyshot_floating_xxx.lic) in einem temporären Verzeichnis auf Ihren Lizenzserver.



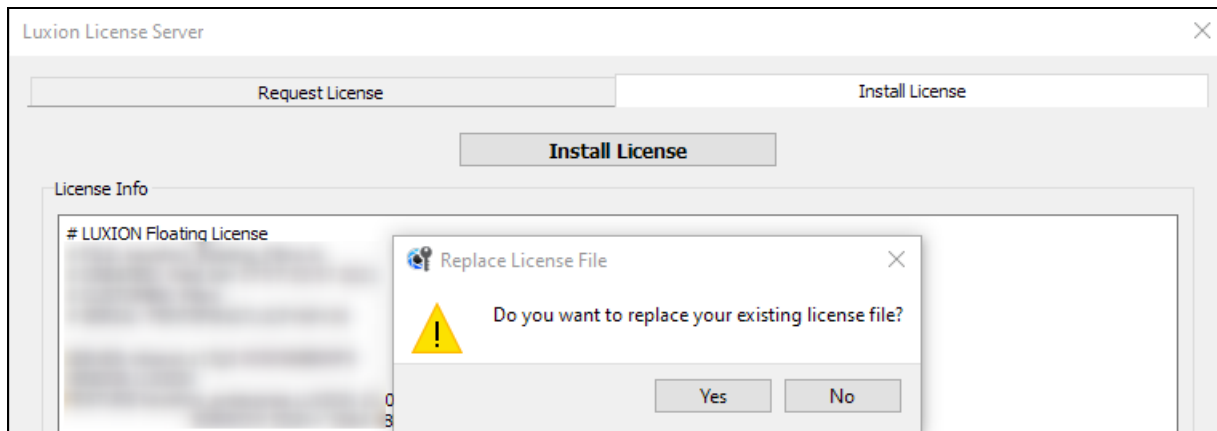
2. Wechseln Sie in das Installationsverzeichnis des Lizenzmanagers und starten Sie die Datei **LuxionLicenseServer.exe** mit Administratorrechten.





Dokumentation: Fehler! Kein Text mit angegebener Formatvorlage im Dokument.

3. Klicken Sie auf **Install License** und bestätigen Sie das Ersetzen der Lizenzdatei.



4. Öffnen Sie die neue Lizenzdatei.

5. Stoppen und Starten Sie den Service und schließen Sie das Fenster mit Close.

