







KeyShot™ Tastenkürzel

Allgemein

Hauptmenü aufrufen	Leer
Modell importieren	Strg + I
Umgebung öffnen	Strg + E
Hintergrundbild öffnen	Strg + B
Materialbibliothek aufrufen	M
Screenshot aufnehmen	P
Bild rendern	Strg + P
Hotkeys einblenden	K
Legende ein-/ausschalten	H
Vollbildmodus	F
Pause/Wiederaufnehmen des Echtzeit-Renderings	Shift + P

Kamera

Drehen	Alt +  Bewegen
Verschieben	Alt +  Bewegen
Abstand zum Modell ändern	Alt +  Bewegen
Brennweite ändern	Alt + Mausrad
Kamera kippen	Strg + Alt + Mausrad
Kameraeinstellungen zurücksetzen	Alt + R
Kameraeinstellungen speichern	Alt + C
Durch alle Kameras durchschalten	Alt + N
Drehpunkt festlegen	Alt + Strg + 



Hintergrund

Bildhelligkeit der Umgebung einstellen
Eigenschatten ein-/ausblenden
Boden abflachen
Umgebungsdarstellung ein-/ausblenden
Hintergrundbild zurücksetzen
Umgebung rotieren
Umgebungsposition zurücksetzen

– große Schritte, – kleine Schritte

+ Bewegen

+

Materialien

Material des Modells öffnen
Material auswählen
Material zuweisen
Material und LINK zuweisen
Letzte Materialzuweisung zurücksetzen

Doppelklick

+

+

+ +

+

Modell

Alle Modelle anzeigen

+

Datei

Neue .bip Datei
.bip Datei speichern
.bip Datei öffnen
Anwendung beenden

+

+

+

+